Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 18.11.2017 18:01

---

http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2017/Road_B/20171124.png

http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2017/Road_B/20171124.jpg

Beginn 20 Uhr
Settings real
Rating U100 (kleinstmÃ¶gliche Einstellung, damit jeder mitfahren kann)

Es sind 8 Events geplant. Es gibt 8 Road B Fahrzeuge. Bitte verwendet in jedem Event ein anderes Fahrzeug.

ACHTUNG!!! Falls der Patch nicht rechtzeitig zum Event kommt, dann verschiebe ich das auf unbestimmte Zeit.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 18.11.2017 18:29

Ich werde in diesem Event den BAC Mono verwenden.

Das ist Ã¼brigens hauptsÃ¤chlich als GedankenstÃ¼tze fÃ¼r mich selber gedacht. ;)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 18.11.2017 18:59

Dann mach ich mir Â´ne Excelliste. :-)

Melde mich hiermit mit dem 911 GT3 RS an. Und freu mich auf Freitag. Hab schon viel trainiert, die Strecke ist eine echte Herausforderung.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 18.11.2017 22:36

Stimmt, kÃ¶nnte ich mir auch in der Eventplanungstabelle vermerken. :whistle:

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Gornild - 19.11.2017 00:47

Ja die Strecke hat es in sich bin gespannt ob alle in das Ziel Kommen.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Ted Thrash - 19.11.2017 14:11

Darf jetzt an den Autos geschraubt werden oder nicht ? Ich habe in Erinnerung das das ja fÃ¼r PC1 geplant war mit Standareinstellungen, aber die sind in CP2 ja zum Teil wirklich unfahrber :blink:

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von DFAlex - 19.11.2017 18:38

So, server lÃ¶Ã¶ft jetzt, das mit der AI ist aber immer noch wie gehabt...:angry:

Wetter mÃ¼sst ihr testen, bei mir war es eben schÃ¶n obwohl es wolkig sein sollte....

VLG
Alex

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von BadDan - 19.11.2017 19:30

Am Setup darf geschraubt werden. Sonst hÃ¤tte ich ins Startposting noch nen Vermerk mit erzwungenen Standardsetups oder so gemacht.

@ Alex, danke. Ich hoffe der Patch kommt noch rechtzeitig, damit die Wetter- und KI-Kapriolen aufhÃ¶ren.

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 20.11.2017 19:54

So, hab gerade einen Schnelltest eingeschoben und dabei zufÃ¤llig Guido in Rouen getroffen.

Test 1: Regen ab der ersten Sekunde. Feld mit AI aufgefÃ¼llt. Guido berichtete von Sonnenschein.

Dann ist mein Rechner abgeschmiert (Kaltstartproblem, passiert zuverlÃ¤ssig 1x nach jedem Kaltstart, danach nicht mehr). Neu gebootet und ein paar Minuten spÃ¤ter wieder rein in die Session:

Test 2: Sofort wieder Regen. Und alles aufgefÃ¼llt mit AI. Guido ist ein paar Mal raus und wieder rein gegangen. Dann schrieb er auch was von Regen. Und dann kroch die gesamte AI-Fraktion im Schneckentempo rum. Dann bin ich raus.

An der Stelle frage ich mich, was wohl die Einstellungen (StÃ¤rke und AggressivitÃ¤t) bei der nicht erwÃ¼nschten AI sind. :unsure:

Warten wirÂ´s ab. In Portimao hatte ich im Training immer Regen, aber als es dann ernst wurde, war es trocken. Wer weiÃŸ, was am Freitag wird. :)

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von BadDan - 20.11.2017 20:27

Das ist natÃ¼rlich echt doof. Ich entscheide jetzt einfach mal, dass wir das Event verschieben, falls der Patch nicht diese Woche kommt. Macht so ja im Moment keinen Sinn.

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 20.11.2017 20:55

Ganz ehrlich? Ich hatte vorhin Ã¼berlegt, evtl. Events zu tauschen, bis der Patch durch ist. Hab mich nicht getraut, so ein durcheinander vorzuschlagen. :-)

Halte ich aber auch fÃ¼r sinnvoll. Was wÃ¼rde dann stattdessen stattfinden? Der Porsche-Cup? Oder irgendein kurzfristiges Just-4-Fun-Rennen auf PC1?

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 20.11.2017 22:32

Wie ist es denn, wenn einer lokal ne Lobby hostet? Gibts da auch die Probleme?
Sonst wÃ¼rd ich sagen, wir machen einfach ein bisschen Just4Fun pC2 nach Absprache.

Aber ansonsten weichen wir halt auf J4F in pC1 aus.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Ecky - 21.11.2017 08:38

Hi,

BadDan schrieb:
Wie ist es denn, wenn einer lokal ne Lobby hostet? Gibts da auch die Probleme?

Solange das Wetter Fix ist, sollte es klappen. Es gibt da leider einen Bug, dass das eingestellte Wetter bei mehreren Slots beim Host sofort und bei den Mitspielern erst bei der nÃ¤chsten Session kommt. Warum das bei uns mit Schnee etc. geklappt hat, keine Ahnung...

Beim Server gibt es da auch noch Probleme. Dadurch das die server.cfg immer von den lua gedÃ¶nns Ã¼berschrieben wird, macht es die Einstellungen extrem unÃ¼bersichtlich. Alex ist da aber dran.

GruÃŸ
Ecky

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von DFAlex - 21.11.2017 19:14

Ecky schrieb:
Hi,

BadDan schrieb:
Wie ist es denn, wenn einer lokal ne Lobby hostet? Gibts da auch die Probleme?

Solange das Wetter Fix ist, sollte es klappen. Es gibt da leider einen Bug, dass das eingestellte Wetter bei mehreren Slots beim Host sofort und bei den Mitspielern erst bei der nÃ¤chsten Session kommt. Warum das bei uns mit Schnee etc. geklappt hat, keine Ahnung...

Beim Server gibt es da auch noch Probleme. Dadurch das die server.cfg immer von den lua gedÃ¶nns Ã¼berschrieben wird, macht es die Einstellungen extrem unÃ¼bersichtlich. Alex ist da aber dran.

GruÃŸ
Ecky
Moin,
eigentlich ist es sogar Gut das die Lua_Rotation die Server cfg Ã¼berschreibt, da ich in der cfg immer diese vermaledeiten Flags ausrechnen muÃŸ und die stimmen meistens doch nicht, in der Rotation kann ich Klartext schreiben, was es viel einfacher macht zu Konfigurieren...

Aber.....ja, musste ja sein...

Es scheint so als ob nicht alle Einstellungen von der cfg Ã¼berschrieben werden...
z.bsp. das Handling mit Auto/Klassen/Strecken kann ich in der cfg alleinig dem Server Ã¼berlassen oder nicht, "1" od. "0"...
In der Theorie gibt der Server, wenn Aktiviert, "1", die Autos/Klassen/Strecken Ã¼ber die Rotation vor, d.h. der User kann nichts Ã¤ndern.
Auch nicht wenn ich in der Rotation kein(e) Auto/Klasse/Strecke vor gebe, er springt dann auf default aus der cfg...
Wenn ich jetzt den "zwang" deaktiviere, "0", sollte der Server aus der Rotation, wenn vorhanden, Auto/Klasse/Strecke nehmen oder es dem User Ã¼berlassen wenn in der Rotation nix drin steht...
Macht er aber nicht.
Ich hab mehrere Szenarien getestet und es bis lang noch nicht hin bekommen das der Server, Ã¤quivalent zu pC1 Server#1+2, Frei Konfigurierbar ist, er ist bis lang immer auf default aus der cfg zurÃ¼ck gesprungen, auch wenn ich ein Anderes Auto oder Strecke gewÃ¤hlt hatte.....

Wegen Wetter und AI hab ich noch eine Idee, die Setze ich auch gleich noch um, da mir auch schon aufgefallen ist, das sich manchmal durch einen Session Wechsel was verÃ¤ndert...

Ich packe zum testen mal eine zusÃ¤tzliche Rotation mit minimalen Zeiten, vor die Eigentliche Rotation, mal sehen ob es sich dadurch verbessert...

Auf ein Neues...

VLG
Alex

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von DFAlex - 21.11.2017 19:17

PostBox981 schrieb:
So, hab gerade einen Schnelltest eingeschoben und dabei zufÃ¤llig Guido in Rouen getroffen.

Test 1: Regen ab der ersten Sekunde. Feld mit AI aufgefÃ¼llt. Guido berichtete von Sonnenschein.

Dann ist mein Rechner abgeschmiert (Kaltstartproblem, passiert zuverlÃ¤ssig 1x nach jedem Kaltstart, danach nicht mehr). Neu gebootet und ein paar Minuten spÃ¤ter wieder rein in die Session:

Test 2: Sofort wieder Regen. Und alles aufgefÃ¼llt mit AI. Guido ist ein paar Mal raus und wieder rein gegangen. Dann schrieb er auch was von Regen. Und dann kroch die gesamte AI-Fraktion im Schneckentempo rum. Dann bin ich raus.

An der Stelle frage ich mich, was wohl die Einstellungen (StÃ¤rke und AggressivitÃ¤t) bei der nicht erwÃ¼nschten AI sind. :unsure:

Warten wirÂ´s ab. In Portimao hatte ich im Training immer Regen, aber als es dann ernst wurde, war es trocken. Wer weiÃŸ, was am Freitag wird. :)

GruÃŸ
Frank
Du kÃ¶nntest mir noch einen gefallen tun.

Mach mal folgendes:

1. Server betreten (mit AI und Wetter NiO)
2. Server verlassen
3. Server wieder betreten ohne das Game dazwischen zu beenden...

Guck mal ob dann die AI und das Wetter immer noch spinnen...

Danke!

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von DFAlex - 21.11.2017 19:55

---

kÃ¶nnen wir hier weiter Quatschen?

>>>klick

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 21.11.2017 20:25

DFAlex schrieb:
Du kÃ¶nntest mir noch einen gefallen tun.

Mach mal folgendes:

1. Server betreten (mit AI und Wetter NiO)
2. Server verlassen
3. Server wieder betreten ohne das Game dazwischen zu beenden...

Guck mal ob dann die AI und das Wetter immer noch spinnen...

Danke!

Moin Alex,

Bericht:

1. Start: Alles voll mit AI, bin sofort losgefahren, an der Spitzkehre fingÂ´s an zu schÃ¼tten. Raus und
2. wieder rein. Keine AI, ich war allein. Bin leider nicht bis zur Spitzkehre gekommen, dann setzte mein unvermeidlicher Kaltstart-Reboot ein. :S Also frisch gebootet zum
3. mal rein. Wie gescripted wieder alles voll mit AI und an der Spitzkehre fÃ¤ngtÂ´s an zu schÃ¼tten. Raus und zum
4. mal rein. Wieder allein und Wetter heiter. Losgefahren und alles gut. Wetter heiter, die Frisur sitzt. Ich wollte 10 Minuten voll machen, aber... am Anfang von Runde 3 fingÂ´s an zu schÃ¼tten. :huh: Nur J4F bin ich dann noch zum
5. mal raus und wieder rein gegangen. Wieder allein. Sofort losgefahren. An der Spitzkehre: Regen.

Da ist also wohl momentan nix zu machen. Ich finde allerdings DanielÂ´s Idee gut, einfach P2P zu fahren. Ich glaube, das wÃ¼rde klappen und es wÃ¤re das Einfachste Ã¼berhaupt. Eine Auswertung wÃ¼rden wir doch sowieso noch nicht bekommen, oder? Dann wÃ¤re es doch vÃ¶llig wurscht, ob Server oder nicht. So kÃ¶nnten wir im Plan bleiben, Patch hin oder her.

SchÃ¶nen Abend allerseits. GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von DFAlex - 22.11.2017 00:31

Ok Danke...
Ist NatÃ¼rlich ernÃ¼chternd...

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 24.11.2017 16:56

Wie ist denn jetzt fÃ¼r heute Abend der Plan?

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von BadDan - 24.11.2017 17:43

Ich muss leider nachher arbeiten. Kann also weder am Event teilnehmen, noch selbiges hosten, falls es mit dem Server nicht klappt. KÃ¶nnte das bitte einer von euch Ã¼bernehmen?

Alternativ fahrt ihr vielleicht einfach Just4Fun nach Absprache im Chat/TS und wir ziehen auch dieses Event dann nach, wenn das Spiel gepatcht ist.

Was auch immer ihr heut Abend macht, ich wÃ¼nsch euch viel SpaÃŸ dabei und wÃ¤re selber auch viel lieber da dabei.

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 24.11.2017 17:50

Das ist schade, arbeiten ist am Freitag-Abend echt nur die zweitbeste Idee. :blink:

Ich schlage jetzt einfach mal vor, dass ich um kurz vor acht ein P2P-Event mit den von Dir geposteten Einstellungen starte. Und dann mal sehen, wie das klappt. Ich nenne es "Rouen25" und belege es mit dem Ã¼blichen Passwort.

Sollte jemand was dagegen haben, dann bitte jetzt und hier posten. :P Bis gleich.

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von Ecky - 24.11.2017 19:08

PostBox981 schrieb:
Das ist schade, arbeiten ist am Freitag-Abend echt nur die zweitbeste Idee. :blink:

Ich schlage jetzt einfach mal vor, dass ich um kurz vor acht ein P2P-Event mit den von Dir geposteten Einstellungen starte. Und dann mal sehen, wie das klappt. Ich nenne es "Rouen25" und belege es mit dem Ã¼blichen Passwort.

Sollte jemand was dagegen haben, dann bitte jetzt und hier posten. :P Bis gleich.

Kannst du bitte ein paar "As" davor machen, dann sollte es im Browser ganz oben erscheinen. Erleichtert das finden etwas.

GruÃŸ
Ecky

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 24.11.2017 19:13

Sowas wie AAARouen25? Okay.

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 24.11.2017 20:12

Was ist los? Seid ihr alle auf dem Server und ich fahre als einziger hier alleine rum? Oder stimmt was mit der PeerToPeer-Geschichte nicht?

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Ecky - 24.11.2017 20:22

Lobby wurde mir gerade erst angezeigt...

Bin jetzt bei dir.:P

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 24.11.2017 22:26

Heute habe ich so ziemlich alles versemmelt, was man nur versemmeln kann. :(

Punkt eins: ein fettes SORRY an alle, die versucht haben, teilzunehmen, aber den Horst nicht gefunden haben. Da ich ein Passwort vergeben wollte, hatte ich die Session auf "privat" gesetzt. Das war anscheinend keine gute Idee. Kein Mensch hat gejoint, ich dachte schon, es wÃ¤ren alle auf dem Server und ich daddele da allein vor mich hin. Gegen viertel nach acht hatÂ´s dann endlich klick gemacht und ich hab nochmal neu gestartet, diesmal auf "Ã¶ffentlich". Tut mir echt leid, sollte dadurch jemand auÃŸen vor geblieben sein. :blush:

Das Rennen lieÃŸ sich eigentlich ganz gut an. Ich konnte etliche Runde mit Gornild (richtig?) Morgenstern mithalten, bis ich dann (unvermeidlich in Rouen) gegen Mitte des Rennens mein Auto weggeworfen habe. An die Box gehumpelt und versucht, die Spritmenge irgenwie einzustellen, damit ich nicht zwei Runden vor Schluss nochmal rein muss. Tja, da hat dann die KI Ã¼bernommen und zwei Runden lang konnte ich nix machen. Die KI war pro Runde 15 sec langsamer als ich und ich musste nochmal an die Box, um wieder selbst zu Ã¼bernehmen. Damit warÂ´s endgÃ¼ltig gelaufen.

GlÃ¼ckwunsch an die Sieger. Vor allem an Alf, der hat ein unglaubliches Tempo vorgelegt.

Bei mir hat Ã¼brigens technisch alles gut funktioniert. Solange wir den Patch nicht haben, scheint P2P die LÃ¶sung zu sein. Wetter okay, keine KI zu sehen, alles gut. Ich hoffe, bei den anderen auch.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Ecky - 24.11.2017 22:40

Hi,

ich hatte leider wieder einen Disco...

Das mit der Session ist kein Thema. Hat ja am ende doch noch geklappt.

GruÃŸ
Ecky

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Gornild - 25.11.2017 01:07

GlÃ¼ckwunsch An den winner.
Hat heut mega fun gemacht war bis jetzt mein persÃ¶nlich bestes rennen das ich in der Bierbude gefahren habe.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Alf54 - 25.11.2017 15:38

Hallo zusammen,
danke fÃ¼r die GlÃ¼ckwÃ¼nsche, war ja ein ziemliches Durcheinander am Anfang des Rennens, hat dann doch noch geklappt.

Der Start hat mich ein wenig verwirrt, denn zuerst dachte ich, die EinfÃ¼hrungsrunde sei hinfÃ¤llig und habe dadurch ein paar PlÃ¤tze am Start gut gemacht, habe noch versucht jemand vorbei zu lassen, merkte aber bald das es nicht funktioniert hat, also habe ich halt die FÃ¼hrung in der EinfÃ¼hrungsrunde behalten.
Leute, ich war selber Ã¼berrascht, soviel schneller zu sein als der Rest, ehrlich, ich konnte das nicht glauben. Ich habe dann noch einen Boxenstopp gemacht und schlussendlich gewonnen.
Ich finde es einfach Schade, das nicht mehr mitfahren, ist doch ne geile Sache, finde ich.

Bis zum nÃ¤chsten Rennen

Alf:)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 26.11.2017 12:21

Ich hoffe, dass es mehr werden, wenn das Spiel vernÃ¼nftig gepatcht ist. WÃ¤re schÃ¶n, wenn die ausstehenden Rennen besser besucht wÃ¼rden. Das kÃ¶nnte noch eine sehr spannende Meisterschaft werden, wenn wir in jedem Rennen ein anderes Auto nehmen mÃ¼ssen. :)

War doch korrekt, dass Du die Meute in der EinfÃ¼hrungsrunde angefÃ¼hrt hast, Du warst schnellster im Qualifying. ;)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Gornild - 26.11.2017 18:57

Moin zusammen gab es die auswertung schon?

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 26.11.2017 19:56

War kein offizieller Lauf auf dem Server, also leider keine Auswertung.

Wir kÃ¶nnen ja noch Ã¼berlegen, ob wir den Lauf nochmal machen, wenn der Patch da ist.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Ecky - 26.11.2017 20:15

BadDan schrieb:
War kein offizieller Lauf auf dem Server, also leider keine Auswertung.

Wir kÃ¶nnen ja noch Ã¼berlegen, ob wir den Lauf nochmal machen, wenn der Patch da ist.

Steht die Auswertung den Ã¼berhaupt schon?

GruÃŸ
Ecky

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von DFAlex - 27.11.2017 17:29

Ecky schrieb:
BadDan schrieb:
War kein offizieller Lauf auf dem Server, also leider keine Auswertung.

Wir kÃ¶nnen ja noch Ã¼berlegen, ob wir den Lauf nochmal machen, wenn der Patch da ist.

Steht die Auswertung den Ã¼berhaupt schon?

GruÃŸ
Ecky
Moin,
nee, ist noch in Arbeit...
Uwe ist zur Zeit Krank, TMS...

VLG
Alex

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von Gornild - 29.11.2017 16:06

DFAlex schrieb:
Ecky schrieb:
BadDan schrieb:
War kein offizieller Lauf auf dem Server, also leider keine Auswertung.

Wir kÃ¶nnen ja noch Ã¼berlegen, ob wir den Lauf nochmal machen, wenn der Patch da ist.

Steht die Auswertung den Ã¼berhaupt schon?

GruÃŸ
Ecky
Moin,
nee, ist noch in Arbeit...
Uwe ist zur Zeit Krank, TMS...

VLG
Alex

Das wusste ich nicht dann wÃ¼nsche ich ihm eine gute Besserung und erhole dich gut

Danke fÃ¼r die info

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von BadDan - 30.05.2018 20:02

Wer hÃ¤tte denn Interesse daran, dass ich diese Eventserie wieder ins Leben rufe und wir die auf unserem Server fahren? Also ich gehe dann eben ein paar Minuten vor Eventstart in die Lobby und stelle alles ein, wie es fÃ¼rs jeweilige Event sein soll und die anderen joinen dann. Hat den Vorteil, dass jederzeit Quereinsteiger mitfahren kÃ¶nnen.

Rahmenbedingungen wÃ¤ren die geplanten, also 8 Rennen und in jedem Rennen muss ein anderes Fahrzeug gewÃ¤hlt werden.
Oder wollen wir immer pro Event das gleiche Auto fÃ¼r jeden, aber in jedem Event eben ein anderes?

Wann sollen wir fahren? Freitags oder am Ã¼berraschend gut besuchten Montag, da die GT1 Serie jetzt ja durch ist? Kann natÃ¼rlich sein, dass da nur so viel los war, weils halt einfach eine geile Serie war. ;)

Also bitte fleiÃŸig Feedback geben. B)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 30.05.2018 20:52

Ich wÃ¤re dabei. Und ich fand das gut so wie es war: Jeder muss jedes Auto 1x benutzen, aber er kann wÃ¤hlen, wo er welchen Wagen fÃ¤hrt. Das macht die Rennen bunter und mal hat der eine, mal der andere einen besseren Griff getan.

Server nehmen wÃ¤re auch geil. Da wir die Autos wechseln, geht das ja als OC sowieso nicht und so kÃ¶nnen jederzeit Leute mit einsteigen.

Der Montag dÃ¼rfte fÃ¼r mich meist okay sein.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von jkens - 31.05.2018 06:44

Hallo Daniel,

bin gerne dabei (wenn auch vermutlich nicht jedes Mal).
Leider funktioniert mein (nagelneuer) H-Shifter schon seit Monaten nicht, der Thrustmaster-Support ist eine Katastrophe.
Den wÃ¼rde ich bei Road-Fahrzeugen mit H-Schaltung schon gerne einsetzen, habe extra die Spitze-Hacke-Technik dafÃ¼r geÃ¼bt.
Vielleicht bekomme ich den Shifter ja noch zum Laufen.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 04.06.2018 19:21

Also alle Road B Autos, die ich bisher gefahren bin, haben Schaltwippen. ;)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 04.06.2018 21:18

Auch der Ferrari?

Ich habe einen H-Shifter, bin aber damit 100% useless. Ich kann am PC mit rechts nicht bremsen. Zwecklos. :blink:

Hoffentlich muss ich demnÃ¤chst nicht aussetzen. Habe heute Nacht das Win10-Update 1803 bekommen, jetzt ist mein Lenkrad tot und ich habe keine Idee mehr. Hab schon den Support angeschrieben... :unsure:

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 04.06.2018 21:52

Deaktivier mal den Schnellstart von Windows, der macht ne Menge Probleme mit USB.
Systemsteuerung->Hardware und Sound->Energieoptionen->Verhalten des Netzschalters
Dann die Adminoptionen aktivieren und den Haken bei Schnellstart aktivieren rausnehmen.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 05.06.2018 19:52

Hallo Daniel,

danke fÃ¼r Deinen Tipp. Hat leider nicht geholfen, aber trotzdem ist es gut, dass ich das jetzt abgeschaltet habe. Ich boote von SSD, da ist das sowieso BlÃ¶dsinn.

Fanatec hat heute Morgen noch vor 8 Uhr geantwortet, Hut ab. Bisher ist das Problem nicht gelÃ¶st (unbekanntes USB-GerÃ¤t, auch auf einem anderen Rechner). Ich hoffe, morgen eine weitere Mail von Fanatec zu bekommen.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 06.06.2018 21:31

Lenkrad lÃ¤uft wieder. Nach zwei Abenden Gebastel und engem Kontakt zum Fanatec-Support. Der war groÃŸe Klasse, sehr schnell, freundlich und hat top geholfen. Das musste mal gesagt werden, ist ja heutzutage nicht selbstverstÃ¤ndlich.

Jedenfalls bin ich jetzt wieder beruhigt, dass es weitergehen kann. :)

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 07.06.2018 19:52

Geht vielleicht dein Shifter jetzt nach dem Schnellstartfix?

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 07.06.2018 20:22

Der ging schon immer. Es liegt nicht am Shifter, es liegt an mir, dass da nix bei rum kommt. :blush:

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 09.06.2018 14:17

Mal ne blÃ¶de Frage: Hab mir gerade mal die Lobbyeinstellungen unseres Servers angesehen und frage mich, wo ich Regelwerk und Fahrzeugklasse festlege? Da sind ja nur die 3 Buttons fÃ¼r Strecke, Quali-Rennen, und individuelle Fahrzeugwahl.

AuÃŸerdem wÃ¼rde ich gerne auf Training verzichten und lieber nur ein 30 MinÃ¼tiges Quali veranstalten. Als Renndauer wÃ¼rde ich gerne irgendwas zwischen 40 und 60 Minuten festlegen und keine feste Rundenzahl.
WÃ¼nsche oder Anregungen dazu?

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von jkens - 09.06.2018 20:27

Hallo Daniel,

ich bin mir nicht sicher, ob du das kennst - wahrscheinlich schon: wenn du in der Lobby auf die im Bild rot markierten Pfeile klickst, hast du diverse Optionen, die du einstellen kannst.
Wie man die Fahrzeugauswahl einschrÃ¤nkt, weiÃŸ ich aber auch nicht, die Option habe ich nicht gefunden.

GruÃŸ
Jens

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/jj.jpg

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von jkens - 09.06.2018 20:33

---

30 min Quali sind ok, man sollte aber bedenken, dass auch Leute teilnehmen, die noch kein Setup gebastelt haben. Die fÃ¼hlen sich durch das laufende Quali womÃ¶glich unter Druck gesetzt, Bestzeiten zu fahren und vernachlÃ¤ssigen deswegen Setupeinstellungen etwa fÃ¼r Regen, welcher im Rennen mÃ¶glicherweise kommt, im Quali aber nicht. Allerdings ist das jammern auf hohem Niveau - ich fÃ¼r meinen Teil mache sowieso spÃ¤testens ein, zwei Tage vor dem Rennen eine Probefahrt und stelle die Karre zumindest grob ein.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Road B Lauf #1

Geschrieben von PostBox981 - 10.06.2018 15:36

---

jkens schrieb:
Hallo Daniel,

ich bin mir nicht sicher, ob du das kennst - wahrscheinlich schon: wenn du in der Lobby auf die im Bild rot markierten Pfeile klickst, hast du diverse Optionen, die du einstellen kannst.
Wie man die Fahrzeugauswahl einschrÃ¤nkt, weiÃŸ ich aber auch nicht, die Option habe ich nicht gefunden.

GruÃŸ
Jens

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/jj.jpg

Danke Jens! Der Pfeil bei den verschiedenen Sessions war mir durchaus bekannt, aber der oben bei der Strecke ist mir noch nie aufgefallen. Und ich wundere mich, warum ich meine Setups nicht sehen kann: Standardsetups sind voreingestellt! :)

You learn something new every day. :side:

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 24.09.2018 20:00

So, jetzt, wo das Wetter wieder schlechter wird, will ich dann mal ernsthaft die Road B Serie in Angriff nehmen.
Da inzwischen die Road B Klasse um ein DLC Auto erweitert wurde, ich aber niemanden ausgrenzen will, werde ich wohl doch die Fahrzeuge fest pro Event vorgeben. Oder hat jeder die DLCs und ist es dann egal?

Hier mal meine bisherige Planung zu Strecken und Fahrzeugen:
Rouen Les Essart Short - BAC Mono
Zolder - Ferrari Enzo
Willow Springs International - Jaguar
Watkins Glen International GP - Ford GT
Banochbrae - Porsche
Cadwell Park GP - Lanbo Aventador
Snetterton 200 - Pagani
Nordschleife Combi - Lambo Veneno

WÃ¤re das so in Ordnung? Gibts noch VorschlÃ¤ge/Ã„nderungswÃ¼nsche?

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 24.09.2018 21:00

Cool, dass das wieder losgeht. Ich mag StraÃŸenfahrzeuge.

Ich hab (wie viele hier) alle DLCs, und eigentlich fand ich mit dem damaligen Konzept die Zusatzaufgabe, die verfÃ¼gbaren Fahrzeuge sinnvoll Ã¼ber die anstehenden Strecken zu verteilen (kÃ¶nnte Ãœberraschungssieger geben), reizvoll, aber Du hast ja Recht: nur so wie jetzt beschrieben kÃ¶nnen wir sicherstellen, dass niemand eine Runde aussetzen muss.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von PostBox981 - 24.09.2018 21:01

Du kÃ¶nntest ja mit dem DLC-Auto (welcher ist das?) ein Abschlussrennen auÃŸer Konkurrenz einplanen. :cheer:

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von BadDan - 24.09.2018 21:33

Da ist ein Ferrari dazu gekommen.
Mal sehen. Vielleicht gibts ein Bathurst Ferrari DLC Bonusevent.

==========

Aw: Road B Lauf #1
Geschrieben von Boandlgramer - 25.09.2018 16:06

HÃ¶rt sich interessant an :)

==========